

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

1. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt	Vertiefung erfolgt	Leistungsziele noch nicht erreicht	Leistungsziele erreicht
--------------------	--------------------	------------------------------------	-------------------------

a5	Gestaltungsprojekte abschliessen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b3	Rechercheergebnisse für Gestaltungsprojekte aufbereiten und analysieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e4	Wort- und Bildmarken entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e8	Gestaltungslösungen für Räume und dreidimensionale Objekte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f3	Detailgestaltung für Gestaltungsprojekte ausführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

2. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt
 Vertiefung erfolgt
 Leistungsziele noch nicht erreicht
 Leistungsziele erreicht

a2	Zusammenarbeit von Projektbeteiligten für Gestaltungsprojekte koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
a3	Eigene Leistungen, Zeitaufwand und externe Kostenfaktoren bestimmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
a4	Kulturelle Kontexte, ökologische und soziale Nachhaltigkeit berücksichtigen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b3	Rechercheergebnisse für Gestaltungsprojekte aufbereiten und analysieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e6	Animations- und Motionkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f2	Zusammenspiel der erarbeiteten Gestaltungselemente mediengerecht adaptieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f3	Detailgestaltung für Gestaltungsprojekte ausführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f4	Produktionsunterlagen medien-spezifisch aufbereiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g1	Gestaltungsprojekte visualisieren und präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

3. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

		Einführung erfolgt	Vertiefung erfolgt	Leistungsziele noch nicht erreicht	Leistungsziele erreicht
b1	Briefing analysieren und mit den Auftraggebenden anpassen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b3	Rechercheergebnisse für Gestaltungsprojekte aufbereiten und analysieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b4	Machbarkeit und Zweckmässigkeit für Gestaltungsprojekte überprüfen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b5	Schlussfolgerungen und Machbarkeit den Auftraggebenden darlegen und begründen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d1	Ideen mittels Kreativitätsmethoden generieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d2	Ideen anhand eigener Kriterien evaluieren und auswählen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d3	Projektbeteiligten und Auftraggebenden das Potenzial einer Ideensammlung vermitteln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e4	Wort- und Bildmarken entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e6	Animations- und Motionkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e8	Gestaltungslösungen für Räume und dreidimensionale Objekte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f4	Produktionsunterlagen medienspezifisch aufbereiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f5	Produktion von Medien für Gestaltungsprojekte überwachen und Vorgaben einhalten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g1	Gestaltungsprojekte visualisieren und präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g3	Portfolio Interessierten zur Vermittlung der eigenen Kompetenzen präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

4. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt
Vertiefung erfolgt
Leistungsziele noch nicht erreicht
Leistungsziele erreicht

b1	Briefing analysieren und mit den Auftraggebenden anpassen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e4	Wort- und Bildmarken entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e8	Gestaltungslösungen für Räume und dreidimensionale Objekte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f2	Zusammenspiel der erarbeiteten Gestaltungselemente mediengerecht adaptieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f4	Produktionsunterlagen medien-spezifisch aufbereiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f5	Produktion von Medien für Gestaltungsprojekte überwachen und Vorgaben einhalten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g1	Gestaltungsprojekte visualisieren und präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

5. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt
Vertiefung erfolgt
Leistungsziele noch nicht erreicht
Leistungsziele erreicht

b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c1	Inhalte der kommunikativen Absicht prüfen und bei Bedarf präzisieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c2	Charakter der Botschaft von Gestaltungsprojekten erarbeiten und beschreiben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c3	Kommunikationsmassnahmen, -kanäle und Medien für Gestaltungsprojekte definieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f3	Detailgestaltung für Gestaltungsprojekte ausführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g1	Gestaltungsprojekte visualisieren und präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g3	Portfolio Interessierten zur Vermittlung der eigenen Kompetenzen präsentieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

6. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt
Vertiefung erfolgt
Leistungsziele noch nicht erreicht
Leistungsziele erreicht

a1	Arbeitsprozesse für visuelle Gestaltungsprojekte planen und kommunizieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
a2	Zusammenarbeit von Projektbeteiligten für Gestaltungsprojekte koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
a3	Eigene Leistungen, Zeitaufwand und externe Kostenfaktoren bestimmen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b3	Rechercheergebnisse für Gestaltungsprojekte aufbereiten und analysieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c1	Inhalte der kommunikativen Absicht prüfen und bei Bedarf präzisieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c2	Charakter der Botschaft von Gestaltungsprojekten erarbeiten und beschreiben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c3	Kommunikationsmassnahmen, -kanäle und Medien für Gestaltungsprojekte definieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e4	Wort- und Bildmarken entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e8	Gestaltungslösungen für Räume und dreidimensionale Objekte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f2	Zusammenspiel der erarbeiteten Gestaltungselemente mediengerecht adaptieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f3	Detailgestaltung für Gestaltungsprojekte ausführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

7. SEMESTER

a	a1	a2	a3	a4	a5				
b	b1	b2	b3	b4	b5				
c	c1	c2	c3						
d	d1	d2	d3						
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9
f	f1	f2	f3	f4	f5				
g	g1	g2	g3						

Einführung erfolgt
Vertiefung erfolgt
Leistungsziele noch nicht erreicht
Leistungsziele erreicht

		Einführung erfolgt	Vertiefung erfolgt	Leistungsziele noch nicht erreicht	Leistungsziele erreicht
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c3	Kommunikationsmassnahmen, -kanäle und Medien für Gestaltungsprojekte definieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d1	Ideen mittels Kreativitätsmethoden generieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d2	Ideen anhand eigener Kriterien evaluieren und auswählen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e6	Animations- und Motionkonzepte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e8	Gestaltungslösungen für Räume und dreidimensionale Objekte entwickeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

GRAFIKERIN EFZ / GRAFIKER EFZ

CHECKLISTE FÜR DIE AUSBILDUNG IM BETRIEB

8. SEMESTER

	a1	a2	a3	a4	a5					
a										
b	b1	b2	b3	b4	b5					
c	c1	c2	c3							
d	d1	d2	d3							
e	e1	e2	e3	e4	e5	e6	e7	e8	e9	
f	f1	f2	f3	f4	f5					
g	g1	g2	g3							
							Einführung erfolgt	Vertiefung erfolgt	Leistungsziele noch nicht erreicht	Leistungsziele erreicht
b1	Briefing analysieren und mit den Auftraggebenden anpassen						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b2	Recherchen für Gestaltungsprojekte durchführen						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b3	Rechercheergebnisse für Gestaltungsprojekte aufbereiten und analysieren						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b4	Machbarkeit und Zweckmässigkeit für Gestaltungsprojekte überprüfen						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b5	Schlussfolgerungen und Machbarkeit den Auftraggebenden darlegen und begründen						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e1	Bildkonzepte entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e2	Farbkonzepte entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e3	Typografie- und Layoutkonzepte entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e4	Wort- und Bildmarken entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e5	Zeichen- und Schriftsysteme entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e6	Animations- und Motionkonzepte entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e7	Konzepte für den Einsatz von interaktiven digitalen Medien entwickeln						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e9	Erarbeitete Gestaltungselemente überprüfen und koordinieren						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f1	Gestaltungskonzepte überprüfen und überarbeiten						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f2	Zusammenspiel der erarbeiteten Gestaltungselemente mediengerecht adaptieren						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f3	Detailgestaltung für Gestaltungsprojekte ausführen						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f4	Produktionsunterlagen medienpezifisch aufbereiten						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f5	Produktion von Medien für Gestaltungsprojekte überwachen und Vorgaben einhalten						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g2	Gestaltungsprojekte für das Portfolio aufbereiten						<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>